

DP101 PROGRAMOZÁSI ÚTMUTATÓ PR2

Belépés a programozási módba:	000->🔑->Resetkód->🔑
Lakáskód megváltoztatása:	0->🔑->Lakásszám->🔑->Új kód->🔑
ResetKód megváltoztatása:	1->🔑->Új resetkód->🔑
Mágneszár időzítés beállítása (másodpercben):	2->🔑->Új időzítés->🔑
Kártya tanuló mód ki , be kapcsolás	12->🔑->[0/1]->🔑 (0: tanuló mód be; 1 :tanuló mód ki) alapérték: 1 <i>A tanuló mód esetén az összes kártyát felveszi az EEPROM-ba (és közben nyitja a mágneszárat is), a 255-s lakásra. A 91-es menüponttal a 255-s lakás törlése esetén az összes így megtanult kártya adata törlődik.</i>
Kódok használatának tiltása:	18->🔑->[0/1]->🔑 (0: csak proxy; 1: kód és proxy)
Kártya hozzáadás:	90->🔑->Lakásszám->🔑->Kártya közelítés->🔑 <i>Ha több lakást tanítunk fel, akkor az előző lakás utolsó kártyája után kulcsot nyomva újra lakásszámot írhatunk be.: 90-kulcs-lakásszám-kulcs-kártya (kártyák)- kulcs(ezt a kulcsot 2 egymás utáni rövid csipogás jelzi) -kártya (kártyák) A készülék LC64-es EEPROM esetén 1194 db, LC128-as EEPROM esetén 2560 db kártya adatát képes tárolni.</i>
Kártya törlés:	91->🔑->Lakásszám->🔑->🔑
Kettős zárvezérlés beállítása:	92->🔑->Lakásszám->🔑->[3/2/1/0]->🔑 (3- mindkét zár , 2 – mágneszár, 1- síkmágnes, 0 – egyik sem) alapérték: 3

Programozási módból való kilépés – del.

A kódzár a működés közben a gombnyomások hatására a háttérvilágítást villogtatja. A programozási módba való belépéskor a háttérvilágítás elalszik (belépve a főmenübe) és egy 0,5 másodperces sípolás hallatszik . Az egyes almenübe belépve a háttérvilágítás bekapcsolódik újra , majd a főmenübe visszatérve a háttérvilágítás elalszik, és ismételt 0,5 másodperces sípolás hallatszik.